

<b>ACTIVITE 1 CYCLE 4 4<sup>ème</sup></b>	<b>S16 : Comment piloter un objet technique avec un smartphone ?</b>	NOM, Prénom
		Date

	Compétences	Connaissance	MI	MF	MS	TBM
CT 2.7	Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades.					
CT 5.1	Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.	Notions d'écart entre les attentes fixées par le cahier des charges et les résultats de la simulation.				
CT 5.4	Piloter un système connecté localement ou à distance.					

### 1) Situation déclenchante :

Quentin, féru de technologie, invite Romain à venir voir sa dernière réalisation électronique à la FabLab du quartier. Romain est impressionné par la réalisation de son ami qui lui explique que ce n'est pas aussi compliqué que cela paraît : « C'est tout simplement un Lego électronique, il te suffit de connecter les éléments ensemble et de programmer avec une application graphique où tu utilises des blocs de type puzzle. »

### 2) Problème

Que faut-il pour programmer un objet technique ?

3) Hypothèse : .....

.....

### 4) Investigations :

A partir du *document ressource* que vous trouverez sur le site **fparticelli.jimdo.com** réalisez un diaporama présentant le principe de la connexion de deux appareils.

Ce diaporama devra :

➤ Diapositive 1 :

- le nom des élèves, la classe, le nom du collège, l'année scolaire...
- Le questionnement de la séance : Comment appairer la maquette avec son smartphone ?
- Une image du smartphone et de la maquette.

➤ Diapositive 2 :

- Titre : Qu'est-ce qu'un objet connecté ?
- Réaliser un schéma expliquant le principe d'un objet connecté.
- Rédiger une phrase expliquant ce qu'est un objet connecté.

➤ Diapositive 3 :

- Titre : Qu'est-ce qu'une connexion Bluetooth ?
- Réaliser un schéma expliquant le principe de l'appairage.
- Rédiger une phrase expliquant ce qu'est une connexion Bluetooth.

➤ Diapositives 4 :

- Titre : Exemples d'objets connectés
- Insérer des images d'objets connectés

Vous pourrez utiliser les cliparts du site : [www.openclipart.org](http://www.openclipart.org) et les vidéos enregistrées sur le serveur.